

DESENVOLVIMENTO DE CATÁLOGO DE APLICATIVOS PARA O ENSINO DO CONTEÚDO CURRICULAR DO EGITO ANTIGO

João Otávio Tomazini Fardin¹. Dariel de Carvalho².

¹Centro de Ciências Humanas – Universidade do Sagrado Coração –

joao_fardin@hotmail.com

²Centro de Ciências Humanas – Universidade do Sagrado Coração – dariel.carvalho@usc.br

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica com bolsa

Agência de Fomento: FAP/USC

Área de Conhecimento: Humanas – História

A partir da influência das tecnologias digitais a sociedade adquire um novo arranjo, sendo necessário propor discussões e estratégias que visem entender o que se chama de sociedade da informação e os caminhos que se abrem a partir dela. Estas propostas devem abranger também a cultura da escola, visto que estas inovações possibilitam novas formas de ensino-aprendizagem. E, considerando a grande aceitação do sistema operacional *Android*, representando cerca de 91% dos smartphones do país, estes aparelhos são uma forma de superar as limitações do uso das tecnologias digitais fixas. Nesse sentido, esta pesquisa tem por objetivo elaborar um catálogo de aplicativos *Android* que possam ser usados em sala de aula para o ensino de história a partir dos conteúdos presentes no currículo de São Paulo e nos PCN's. Para seleção dos aplicativos, as palavras-chaves encontradas nos conteúdos do currículo do Estado de São Paulo foram usadas como termos de pesquisa na loja digital *Google Play*. Com a pesquisa em andamento, foram encontrados para a temática do Antigo Egito, a partir das palavras-chave antigo Egito, cultura egípcia, mitologia egípcia, 152 aplicativos. Estes, foram analisados quanto aos tópicos do conteúdo aos quais se relacionam, idioma de uso e valor de aquisição. Depois disso, foram elaboradas algumas orientações para sua aplicação em sala de aula. Entre os aplicativos encontrados, 73 apresentavam-se inicialmente em língua estrangeira (principalmente inglês) e os outros 79 em língua portuguesa. Quatro aplicativos apresentavam taxa de uso. Do total, 71 não abordam diretamente a cultura e história do Antigo Egito, apenas tem como pano de fundo o ambiente egípcio. Entre os outros, há 28 aplicativos gratuitos, em língua portuguesa, que abordam aspectos materiais da cultura egípcia, conceitos de arqueologia e características da cultura e religião deste povo, sendo uma ferramenta interessante para o uso em sala de aula.

Palavras-chave: Ensino de história. *Android*. Egito antigo.