



PROPOSTA DE JOGO DIGITAL PARA AUXÍLIO NO PROCESSO DE REABILITAÇÃO DA FALA

Laura Lonardoní Paulino Schiavon¹ Vinicius Santos Andrade²

¹Estudante de Ciência da Computação - Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO
lauraschiavon00@gmail.com

²Orientador – Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO
vinicius.andrade@unisagrado.edu.br

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica – PIBITI

Agência de fomento: FAP

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

A reabilitação da fala é um processo importante para indivíduos que sofrem de dificuldades de comunicação, que podem ter sido causadas por uma variedade de condições, incluindo acidente vascular cerebral, traumatismo craniano, doenças neurológicas e distúrbios da fala. A tecnologia tem desempenhado um papel crescente na reabilitação da fala, oferecendo uma variedade de ferramentas e recursos para ajudar a melhorar a comunicação e a qualidade de vida desses pacientes. Nesse contexto, o desenvolvimento de jogos digitais para auxiliar no processo de reabilitação da fala pode ser uma solução inovadora e eficaz, que oferece uma experiência de reabilitação mais atraente e interativa para os pacientes. Este projeto resultou em um jogo digital para auxiliar no processo de reabilitação da fala de pacientes que sofrem de distúrbios de comunicação.

Palavras-chave: Gamificação. Jogos Sérios. Engajamento. Reabilitação.