



DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO PARA AUXÍLIO AO TRATAMENTO DE IDOSOS COM PROBLEMAS COGNITIVOS

Mateus Oliver Pierim¹; Elvio Gilberto da Silva²

¹Área de Ciências Exatas – Centro Universitário Sagrado Coração
mateus_pierim@hotmail.com

²Professor Orientador – Centro Universitário Sagrado Coração
egsilva@unisagrado.edu.br

Tipo de pesquisa: Iniciação PIVIT

Agência de fomento: Não há

Área do conhecimento: Ciências Exatas – Ciência da Computação

O envelhecimento é um fenômeno **inevitável**, assim como a incorporação das transformações tecnológicas em nosso cotidiano. Há uma demanda constante por novas aplicações tecnológicas que beneficiem diversas gerações e encontrem utilidade em vários setores, como o empresarial, educacional, industrial e, principalmente, na saúde. Este projeto focaliza o desenvolvimento de jogos destinados a auxiliar o tratamento de idosos com problemas cognitivos. Destaca-se a integração dos idosos às comodidades tecnológicas do dia a dia, bem como o fortalecimento da relação médico-paciente. Geralmente, as consultas e tratamentos são restritos ao consultório, limitando a reabilitação desses pacientes. A proposta é que, por meio de um aplicativo, o paciente possa continuar seu tratamento em seu ambiente habitual, reduzindo a necessidade de visitas frequentes à clínica.

Palavras-chave: Cognitivo. Jogo. Atividades lúcidas. Terceira idade. Tratamento de idosos.