



Ambiente em Realidade Virtual para Auxiliar no Ensino de Astronomia

Lucas Guerreiro de Souza¹. Vinicius Santos Andrade²

¹Estudante de Ciência da Computação - Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO

luguerreiro.souza@gmail.com

²Orientador – Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO

vinicius.andrade@unisagrado.edu.br

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica - PIBIC

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

A combinação da tecnologia com metodologias ativas no ensino oferece a oportunidade de tornar atividades frequentemente percebidas como tediosas ou cansativas pelos estudantes, mais dinâmicas e agradáveis. O progresso da tecnologia também viabilizou a maior acessibilidade à Realidade Virtual (RV) para situações reais complexas de serem apresentadas, simulações de ambientes de difícil acesso etc. Diante dessa realidade, o trabalho visa propor um ambiente em realidade virtual para auxiliar o ensino de conteúdos da área da astronomia, tendo como público-alvo crianças de 5 até 12 anos. Ao final da iniciação científica obteve-se como um aplicativo (ambiente em RV) para plataforma mobile.

Palavras-chave: Ensino. Astronomia. Educação. Realidade Virtual. Simulação.