



## INDÚSTRIA DE JOGOS DIGITAIS: PARADIGMAS DA INDÚSTRIA TRADICIONAL, DESENVOLVIMENTO INDIE, E A PLATAFORMA ITCH.IO

Matheus Gomes Santos<sup>1</sup>. Vinicius Santos Andrade<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Área de Ciências Exatas e Aplicadas – Centro Universitário Sagrado Coração  
[santos.matheus1027@gmail.com](mailto:santos.matheus1027@gmail.com), [vinicius.andrade@unisagrado.edu.br](mailto:vinicius.andrade@unisagrado.edu.br)

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica Voluntária - PIVIC  
Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

Jogos além do entretenimento é uma realidade há anos. No Brasil, a indústria dos jogos digitais cresce a cada ano que passa, com isso, o mercado nacional e internacional. É relativamente comum escândalos envolvendo rotinas desumanas, salários incompatíveis, entre outras situações que podem gerar danos ao trabalhador. Com isso, a indústria independente ganhou força, principalmente no Brasil onde a indústria dos jogos ainda está em desenvolvimento. Nesse contexto, a proposta em questão visa contribuir para o cenário de desenvolvimento nacional de jogos digitais, apresentando um estudo no contexto da indústria tradicional, o desenvolvimento indie, e a plataforma itch.io.

Palavras-chave: Jogos Digitais. Indústria de Jogos. Indie. Itch.io.