



## **APLICATIVO MÓVEL PARA AUXÍLIO NO DIAGNÓSTICO DO PACIENTE DURANTE O ATENDIMENTO MÉDICO REMOTO**

Nicole da Silva Carvalho<sup>1</sup>; Elvio Gilberto da Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Área de Ciências Exatas, Humanas e Sociais – Centro Universitário Sagrado Coração  
[nicolecarvalho.ti@hotmail.com](mailto:nicolecarvalho.ti@hotmail.com); [egsilva@unisagrado.edu.br](mailto:egsilva@unisagrado.edu.br)

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica voluntária – PIVIC  
Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

A tecnologia da informação cresce de maneira exponencial e é fato que ela está trazendo inovações para os diversos setores da sociedade e um dos ramos dela que está ganhando bastante espaço é o desenvolvimento de aplicativos móveis, os quais apresentam flexibilidade para acompanhar os usuários a qualquer lugar, já que são instalados em seus dispositivos. Deste modo, áreas desde empresariais, educacionais, industriais e saúde podem ser beneficiadas utilizando este recurso em procedimentos específicos. Nesse sentido, com a ascensão da internet, tornou-se comum o “hábito da automedicação” - hábito este que pode trazer sérios riscos à saúde, logo que não é raro haver informações não-verídicas em sites não-confiáveis, mas que parcela dos pacientes acessam em busca de solução rápida para os sintomas. Neste projeto, o foco esteve em auxiliar o profissional da saúde durante o diagnóstico de um paciente utilizando conceitos teóricos e práticos de desenvolvimento de aplicações móveis para desenvolver um protótipo que auxilie um Clínico Geral durante o atendimento remoto e respectivo diagnóstico a partir de informações inseridas pelo paciente no aplicativo e compartilhadas com o profissional na aplicação, a qual armazena os dados em um servidor em nuvem para posterior análise e, assim, o Clínico verifique a necessidade de agendar uma consulta presencial. Para isto, foram utilizadas as tecnologias: Linguagem Dart, Flutter, NoSQL e Google Firebase. Por fim, concluiu-se que o software desenvolvido evidencia mais uma dentre as variadas possibilidades que a Ciência da Computação possui de criar ferramentas que conseguem auxiliar diversos contextos e/ou profissionais.

Palavras-chave: Flutter. Linguagem Dart. Aplicativo móvel. Medicina. Diagnóstico Clínico.