

## PROJETO DE DESIGN DE JOGOS DIRECIONADOS A PESSOAS DA TERCEIRA IDADE

Karolayne Cotafava<sup>1</sup>, Mariana Menin Gazola<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Área de Ciências Exatas e Aplicadas – Centro Universitário Sagrado Coração  
[kcotafava@gmail.com](mailto:kcotafava@gmail.com), [mariana\\_menin@yahoo.com.br](mailto:mariana_menin@yahoo.com.br)

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica Voluntária– PIBIC  
Área do conhecimento: Sociais Aplicadas – Design

Nas últimas décadas a população idosa vem crescendo em todo o mundo, e esse processo está sendo chamado de envelhecimento da população. Pesquisadores esperam que o Brasil se torne o sexto país com o maior número de idosos até 2025, esse fenômeno chama atenção para o quanto o governo e a sociedade estão despreparados para atender esses indivíduos. O desenvolvimento de produtos para esse público é de grande relevância. Assim o objetivo desse projeto foi o desenvolvimento de um jogo de tabuleiro, por meio da metodologia de design GODP. O jogo desenvolvido “Treinando a Cuca” é baseado em expressões idiomáticas e visa auxiliar no processo de envelhecimento de diversas formas, desde a promoção de uma socialização entre os companheiros de atividade, até as habilidades cognitivas e memória dos idosos, que sofrem deficiências nesse estágio da vida.

Palavras-chave: Idoso. Jogo lúdico. Design.