

AValiação Pós Ocupação: Métodos Aplicados à Análise de Praças

Livia Moreira de Camargo¹; Glória Lucia Rodriguez Correia de Arruda^{1,2}

¹Centro de Ciências Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração
liviamoreiracg@gmail.com

²Pró-reitoria de Pesquisa e Pós-graduação – Universidade do Sagrado Coração
arq_gloria@yahoo.com.br

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica Voluntária - PIVIC
Área do conhecimento: Arquitetura e Urbanismo

Nas cidades, as praças exercem funções como a promoção de qualidade de vida, lazer, contemplação e descanso. A praça concebe fluxos e relações sociais em meio ao cotidiano nas cidades. Para que sejam apropriadas ao seu público, precisam ter qualidades espaciais como infraestrutura adequada, equipamentos que promovam a interação social, o convívio social, conforto, a arborização, e segurança. Para interpretar todos os elementos de uma praça, utiliza-se a Avaliação Pós Ocupação (APO) composta por métodos e técnicas de avaliar o espaço construído. Assim é possível integrar a percepção dos usuários às observações técnicas no ambiente construído, compreendendo os fatores que condicionam as experiências dos usuários inclusive as aspirações dos frequentadores da praça e a partir desses dados obter dinâmicos, tabelas, gráficos e indicadores. O presente trabalho propõe quatro conjuntos de métodos: 1. Levantamento teórico referencial: Normas Condicionantes, Revisão bibliográfica e Critérios Avaliativos; 2. Avaliações espaciais: a Análise Walkthrough, Mapeamento Visual; 3. Poema dos desejos; 4. Diagnósticos: Análise Macro, Estrutura, Eficiência e Resultados, combinando o conhecimento teórico dos autores da revisão bibliográfica. A APO tem o objetivo de aferir o nível de satisfação dos usuários e o atendimento das suas necessidades de forma ampla, a partir do diagnóstico dos fatores que compõem o ambiente construído ao longo do uso. Esse estudo serve de embasamento para manutenções preventivas e corretivas, futuras intervenções e novos projetos.

Palavras-chave: Praças. Avaliação Pós Ocupação. Análise Walkthrough. Mapeamento Visual. Wish Poem.