

## LISTA DE APLICATIVOS NA PLAY STORE (GOOGLE PLAY)

- 1. Animalia:** Um aplicativo com o objetivo de fornecer orientações sobre animais silvestres. O aplicativo Animalia apresenta os animais silvestres divididos em diferentes grupos, oferecendo uma variedade de informações sobre cada grupo e sobre cada animal individualmente. As descrições são elaboradas de forma a serem de fácil entendimento e intuitivas.  
Professora Colaboradora: Profa. Dra. Rita Luiza Peruquetti.  
Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.unisagrado.animalsapp>
- 2. Campus Finder:** Um aplicativo criado com a finalidade de auxiliar futuros estudantes do ensino superior na tomada de decisão em relação a vários aspectos que impactarão suas vidas. Seu objetivo é facilitar a escolha da universidade, moradia, lazer e transporte, proporcionando a vantagem de verificar seus respectivos valores. A clientela-alvo do Campus Finder é constituída por estudantes universitários.  
Colaboradores: Profa. Dra. Marta Helena De Souza Conti / Marina Coneglian Bianco Targa Paccola (discente).  
Disponível em:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.campusfinder.projetcampusfinder>
- 3. CuraTech:** Um aplicativo informativo destinado a transmitir conhecimento sobre feridas e seus respectivos tratamentos. Ele categoriza os tipos de feridas com base nos agentes causadores. O aplicativo está dividido em 8 categorias de feridas, além de uma página dedicada a curativos e assuntos relacionados. As informações podem ser acessadas através da barra de navegação inferior.  
Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.  
Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.exp.curatech>
- 4. iRecycle:** O iRecycle é um aplicativo que auxilia os usuários a entenderem melhor como reciclar corretamente seus resíduos. Com uma interface fácil de usar, o aplicativo permite que os usuários identifiquem os materiais que podem ser reciclados e os que não podem, além de fornecer informações sobre onde descartar cada tipo de resíduo. Uma das principais características do iRecycle é sua abrangência global, tornando-o uma ferramenta valiosa para qualquer pessoa que queira fazer a sua parte para ajudar o meio ambiente.  
Professora Colaboradora: Profa. Dra. Beatriz Antoniassi Tavares.  
Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.irecycle.projetoirecycle>

LISTA DE APLICATIVOS NA PLAY STORE (GOOGLE PLAY)

---

5. **LABTOUR:** O aplicativo "LabTour" busca apresentar alguns dos laboratórios de computação do UNISAGRADO, como F108, F109, F111 e F113, mostrando a configuração de hardware dos computadores, bem como a rede, os sistemas operacionais e os ambientes fornecidos aos estudantes, além das regras que devem ser seguidas nos laboratórios. Ele exibe informações básicas sobre esses laboratórios, bem como fotos, para apresentá-los às escolas de ensino fundamental e médio, assim como aos demais interessados que visitam o UNISAGRADO. Além disso, o aplicativo também apresenta o curso de Ciência da Computação.

Professor Colaborador: Prof. Dr. Elvio Gilberto da Silva.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.labtour.projetoabtour>

6. **MECA:** É um aplicativo sobre tratamento de feridas, uma solução móvel projetada para auxiliar pacientes e profissionais de saúde no gerenciamento eficiente de feridas. O aplicativo é gratuito e pode ser baixado em smartphones. A ferramenta fornece recursos didáticos para que o usuário análise e entenda a progressão da ferida, incluindo textos e imagens com conteúdo variado.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.unisagrado.appmfc>

7. **Moneytorando:** Um aplicativo desenvolvido para a Educação Doméstica Financeira. O público-alvo são jovens que estão iniciando a vida adulta e pessoas sem conhecimento bancário.

Professor Colaborador: Prof. Me. Fred Aparecido Matano.

Disponível em: <https://drive.google.com/file/d/1DMqabSZSott0uliafIKjmTNdwWXgt-7z/view?usp=sharing>

8. **MyCoin:** O aplicativo é resultado da parceria entre a disciplina extensionista "Desenvolvimento de Software" e o projeto de extensão "Educação e Planejamento Financeiro para Jovens, Famílias e Terceira Idade da Comunidade do Bairro Mary Dota", coordenado pelo professor Fred Aparecido Matano. Este aplicativo de educação financeira é uma ferramenta acessível e personalizada, criada com o objetivo de auxiliar as pessoas a compreenderem melhor como gerenciar suas finanças pessoais. Desenvolvido no Android Studio, utilizando a linguagem Java, o aplicativo possui recursos interativos e uma interface intuitiva, garantindo uma experiência amigável.

## LISTA DE APLICATIVOS NA PLAY STORE (GOOGLE PLAY)

Professor Colaborador: Prof. Me. Fred Aparecido Matano.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mycoin.projectmycoin>

- 9. RecicIAI:** O aplicativo tem como objetivo destacar a importância da reciclagem e reutilização. Através dele, é possível conscientizar as pessoas sobre a necessidade de cuidar do meio ambiente, promovendo práticas sustentáveis. O aplicativo busca incentivar a adoção de hábitos mais ecológicos e conscientes, visando um futuro mais sustentável para todos.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Beatriz Antoniassi Tavares.

Disponível em: [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.unisagrado.trab\\_reciclagem](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.unisagrado.trab_reciclagem)

- 10. Recycle+:** O aplicativo “Recycle+” foi criado com o objetivo de informar pessoas de todas as faixas etárias, especialmente alunos e funcionários do UNISAGRADO, sobre o uso correto das lixeiras e o descarte adequado de resíduos sólidos, seguindo o projeto REGER - Redução da Geração de Resíduos.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Beatriz Antoniassi Tavares.

Disponível em:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.recycleplus.projetoecycleplus>

- 11. SOSKids:** O SOSKids é um aplicativo para crianças, cujo objetivo é ensinar e conscientizar sobre os riscos de queimaduras e os cuidados necessários. Ele contém informações que serão transmitidas de forma didática e simples, tornando o assunto mais fácil de ser compreendido pelas crianças. O aplicativo aborda diferentes temas, os quais são apresentados por meio de histórias. Após a leitura, é possível responder a um quiz com 4 perguntas relacionadas ao tema lido, visando uma melhor compreensão e fixação do conteúdo.

Professor Colaborador: Prof. Dr. Elvio Gilberto da Silva.

Disponível em:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.unisagrado.appqueimaduras>

- 12. SOS Lei Lucas:** O aplicativo “SOS Lei Lucas” é uma ferramenta que oferece orientações e vídeos sobre primeiros socorros com base na Lei Lucas. Com instruções e vídeos explicativos, o aplicativo auxilia as pessoas a agirem rapidamente em situações de emergência. Ele pode ser acessado offline e é útil para professores, estudantes, pais e qualquer pessoa interessada

## LISTA DE APLICATIVOS NA PLAY STORE (GOOGLE PLAY)

---

em aprender habilidades de primeiros socorros. Baixe o aplicativo e esteja preparado para agir em emergências.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.

Disponível em:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.giuseppediniz.fantasticoctocarnival>

13. **SOS LUCAS:** O aplicativo “Primeiros Socorros - Lei Lucas” é um projeto desenvolvido para fornecer informações didáticas sobre primeiros socorros, com foco nos funcionários de instituições de ensino que tenham feito o curso da Lei Lucas. O objetivo principal do aplicativo é reforçar e relembrar os conhecimentos adquiridos no curso, não substituindo a formação completa. O aplicativo aborda diversas temáticas relacionadas aos primeiros socorros, como engasgamento, engasgamento em bebês, quedas com trauma, crise convulsiva, hemorragias, parada cardiorrespiratória, queimaduras e acidentes com animais peçonhentos. Além disso, oferece uma breve explicação sobre como ligar para serviços de emergência.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=fireforce.sos.lucas>

14. **SOS Protetor:** O “SOS Protetor” é um aplicativo que oferece orientações rápidas e intuitivas sobre primeiros socorros, com ênfase na Lei Lucas. Ele permite que as pessoas realizem atendimentos de emergência corretamente, além de contar com o recurso de ligação rápida para facilitar o contato com serviços de socorro. Com uma interface amigável, o aplicativo é uma ferramenta essencial para capacitar e auxiliar as pessoas em situações de acidentes e emergências.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.unisagrado.sosprotetor>

15. **SUPER TRUNFO ANIMAIS:** O jogo Super Trunfo é uma experiência dinâmica e divertida, baseada no clássico jogo de cartas. Nesta versão, a temática é centrada no reino animal, apresentando uma ampla variedade de animais fascinantes. Os jogadores terão a oportunidade de explorar e aprender sobre diferentes espécies animais enquanto se divertem.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Rita Luiza Peruquetti.

Disponível em:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jogotrunfo.supertrunfoanimais>

LISTA DE APLICATIVOS NA PLAY STORE (GOOGLE PLAY)

---

16. **TECH FINDER:** Tech Finder é um aplicativo desenvolvido com o objetivo de fornecer informações e assistência aos estudantes e visitantes de todas as idades, auxiliando-os a localizar as salas (laboratórios de informática) do Curso de Ciência da Computação. Além disso, o aplicativo fornece dados sobre o curso e as especificações das máquinas disponíveis. Ele também permite integração direta com o Google Maps, facilitando e agilizando a localização dos laboratórios.

Professor Colaborador: Prof. Dr. Elvio Gilberto da Silva.

Disponível em:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Local.TechFinder.EditLocalize>

17. **UniHeal:** Um aplicativo para avaliação e tratamento de feridas. O objetivo do aplicativo é proporcionar uma breve apresentação sobre feridas ao público-alvo e ensinar como tratá-las. O público-alvo é composto por pessoas leigas na área da saúde, sendo direcionado a todos os públicos. As ferramentas utilizadas na construção do projeto foram o Android Studio, o Figma, o Adobe Illustrator e a linguagem de programação Java.

Professora Colaboradora: Profa. Dra. Márcia Aparecida Nuevo Gatti.

Disponível em: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.unisagrado.uniheal>