



APLICATIVO MOBILE DE AMBIENTE DE REALIDADE VIRTUAL PARA CONSCIENTIZAÇÃO AMBIENTAL

Anna Laura Dias ¹. Vinicius Santos Andrade¹

¹ Área de Ciências Exatas, Humanas e Sociais – Centro Universitário Sagrado Coração
annalaura2002@gmail.com; vinicius.andrade@unisagrado.edu.br

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica voluntária - PIVITI
Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

Realidade Virtual (RV), tem sido cada vez mais utilizada em diversas áreas, tais como: jogos digitais, educação, publicidade e propaganda, construção civil, arquitetura etc. Além disso, a aplicação da tecnologia e metodologias ativas no ensino possibilita que atividades tediosas ou até mesmo cansativas, por exemplo, sejam executadas de forma mais agradável e dinâmica, fazendo com que seu uso se torne um diferencial. A preservação do meio ambiente e conseqüentemente, da vida terrestre, vem sendo discutida no Brasil desde a década de 1970 e, atualmente, três dentre os dezessete objetivos de desenvolvimento sustentável da Organização das Nações Unidas (ONU) estão relacionados com a preservação do meio ambiente. Diante dessa realidade e do aumento do uso de ambientes de RV, principalmente voltados para educação, apresenta um aplicativo em RV para plataforma *mobile*, utilizado para trabalhar a conscientização ambiental, sendo o público-alvo, crianças de 6 a 12 anos.

Palavras-chave: Realidade Virtual. Ambiente Virtual. Meio Ambiente. Educação.