

**PROJETO DE DESIGN DE JOGOS DIRECIONADOS A PESSOAS DA TERCEIRA  
IDADE**

Karolayne Cristine Cotafava<sup>1</sup>; Mariana Menin Gazola<sup>1</sup>.

<sup>1</sup>Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração  
[karolaynecotafava@hotmail.com](mailto:karolaynecotafava@hotmail.com); [mariana\\_menin@yahoo.com.br](mailto:mariana_menin@yahoo.com.br)

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica Voluntária Agência  
de fomento: Não há  
Área do conhecimento: Sociais Aplicadas – Design

Nas últimas décadas a população idosa vem crescendo em todo o mundo, e esse processo está sendo chamado de envelhecimento da população. Pesquisadores esperam que o Brasil se torne o sexto país com o maior número de idosos até 2025, esse fenômeno chama atenção para o quanto o governo e a sociedade estão despreparados para atender esses indivíduos. O desenvolvimento de produtos para esse público é de grande relevância. Assim o objetivo desse projeto é o desenvolvimento de um jogo lúdico, por meio da metodologia de design GODP, para esse público em específico que pode auxiliar o processo de envelhecimento de diversas formas, desde a promoção de uma socialização entre os companheiros de atividade, até as habilidades cognitivas e memória dos idosos, que sofrem deficiências nesse estágio da vida.

Palavras-chave: Idoso. Jogo lúdico. Design