

SISTEMA WEB PARA AUXÍLIO NA APRENDIZAGEM DE LEITURA DE CRIANÇAS COM DISLEXIA ATRAVÉS DE ATIVIDADES EM FORMATO DE JOGO

Nicole da Silva Carvalho¹; Elvio Gilberto da Silva¹; Juliana Vechetti Mantovani Cavallante³.

¹Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração
nicolecarvalho.ti@hotmail.com; egilberto@uol.com.br

²Centro de Ciências da Saúde – Universidade do Sagrado Coração
tojulianamantovani@gmail.com

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica com bolsa - PIBIC

Agência de fomento: FAAP/USC

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação/Terapia Ocupacional

A tecnologia da informação está cada vez mais presente na sociedade. Hodiernamente, uma diretriz deste ramo que cresce exponencialmente é o desenvolvimento de sistemas web, os quais conseguem suprir variadas necessidades das pessoas. No entanto, este advento ainda é pouco explorado na Terapia Ocupacional. Esta pesquisa possui como objetivo a criação de um protótipo de Sistema web que auxilie na aprendizagem de leitura de crianças com dislexia através de atividades tratadas como jogo, após aprofundada revisão teórica. Além dos métodos para refinamento bibliográfico utilizando a busca de obras com as palavras-chave: dislexia, aprendizagem de leitura, Sistema web, crianças, terapia ocupacional; é válido destacar também o estudo sistemático da Engenharia de software. Como resultados parciais, através do levantamento bibliográfico e busca de trabalhos correlatos, foi comprovado a escassez de tecnologias específicas na internet para crianças com dislexia durante o momento de aquisição da leitura. A partir disto, a estruturação do protótipo foi iniciada utilizando a Linguagem de Modelagem UML para construção dos Diagramas de Casos de Uso e de Atividades. Nesse seguimento, tecnologias imprescindíveis para o desenvolvimento web estão sendo exploradas em busca de atingir uma performance eficaz no protótipo idealizado. Contudo, para etapas futuras, pretende-se modelar o banco de dados e mais adiante compor as atividades em formato de jogo, ícones e telas do sistema, além de iniciar a implementação e posterior realização de testes para propor melhorias.

Palavras-chave: Sistema Web. Terapia Ocupacional. Dislexia. Aprendizagem de leitura. Jogo Educacional.