

SOFTWARE PARA AUXÍLIO NA ORIENTAÇÃO VOCACIONAL UTILIZANDO INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Eduardo Pescinini Ruli¹. Elvio Gilberto da Silva². Patrick Pedreira Silva². Renan Caldeira Menechelli².

¹Graduando em Ciência da Computação pela Universidade do Sagrado Coração (USC) - eduardoruli@hotmail.com

²Centro de Ciências Exatas – Universidade do Sagrado Coração (USC) - egsilva@usc.br; patrick.silva@usc.br; renan.menechelli@gmail.com

Tipo de pesquisa: Trabalho de conclusão de Curso

Agência de fomento: Não há

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

Com o aumento da informação e as diversas áreas de conhecimento o contexto socioeconômico se mostra instável com maior competitividade profissional, exigindo assim pessoas mais preparadas para a formação que venham a seguir. Este trabalho teve, portanto, o intuito de combinar a orientação vocacional com uma interpretação utilizando a lógica *Fuzzy* a fim de auxiliar na escolha de uma área a se seguir. O software apresenta ao usuário uma base de vinte e cinco questões, posteriormente suas respostas são analisadas e através das regras estabelecidas pela lógica *Fuzzy* determina-se a área que mais se assemelhe com cada perfil. A linguagem de programação escolhida foi a linguagem Java devido ao seu funcionamento orientado a objetos e plataforma que facilitam nos processos de organização, estruturação e controle de lógica. O software constitui-se de um teste vocacional que pode ser acessado de maneira simples e rápida, quando este teste for finalizado a tela de resultados exibe ao usuário a área de conhecimento mais relacionada com suas respostas. As regras para determinação do resultado foram relacionadas através de um estudo feito e os padrões encontrados no perfil de cada área de conhecimento, assim sendo implementadas através da linguagem Java para melhor satisfazer todos os casos. Após esses processos, o resultado do exame poderá ser salvo e impresso pelo usuário.

Palavras-chave: Inteligência Artificial. Lógica Fuzzy. Áreas de Conhecimento. Orientação Vocacional. Linguagem Java.